



DOSSIER PÉDAGOGIQUE

FAIRE PARLER LES IMAGES :
INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !

élaboré par le Service éducatif

avril 2022

[INVENTION]

cycle 2, 3 et 4

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !

> En t'appuyant sur les dessins proposés, tous extraits des manuscrits du Mont Saint-Michel, complète l'histoire qui suit.



Il y a bien longtemps, dans un des manuscrits du Mont, plusieurs monstres étaient emprisonnés. Dragonus ne pouvait sortir de la lettre P. Il avait beau se débattre et pousser de toutes ses forces, il était bel et bien coincé. Son voisin qui s'appelait Oisix n'était guère mieux loti : _____



Mais il y avait bien pire qu'eux. Le plus malheureux de tous les monstres du manuscrit maudit était sans aucun doute _____ qui, depuis plus de huit cents ans, était torturé jour et nuit. Sans cesse venait l'importuner un. Celui-ci _____



Aussi, un beau jour, exténué, désespéré, un des dragons du manuscrit commit l'irréparable. Il n'en pouvait plus d'être suspendu en haut à gauche d'une page. Il n'en pouvait plus de voir toujours les mêmes lettres, d'entendre toutes les nuits les gémissements de ses compagnons et de devoir supporter la poussière qui chaque année s'amoncelait un peu plus autour de lui.



Il appela à son secours, celui dont on ne prononce jamais le nom tout haut, le maître des ténèbres, le _____ !

Aussitôt invoqué, celui-ci apparut et demanda au dragon ce qu'il voulait. « La liberté », lui répondit ce dernier. Le diable se gratta la barbe, réfléchit un instant et esquissa un petit sourire.

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !



Et alors l'incroyable arriva. Soudain, le dragon sentit que son corps s'animaient, que ses ailes retrouvaient leur puissance et _____

Evidemment, il était pour lui hors de question de rester plus longtemps dans le manuscrit maudit. D'un magistral coup d'aile, il brisa la couverture du vieux livre et se retrouva dans le vrai monde.



Malheureusement, il avait gardé en lui tant de rancœurs qu'il n'avait qu'une envie : se venger de toutes les années perdues. Aussi lorsque volant haut dans le ciel, il aperçut un enfant dont la chair semblait bien tendre, il _____

A partir de ce jour, la terre ne connut plus la paix. Partout où le dragon passait, tout était détruit, brûlé, ravagé. La peur se mit à régner. Les gens n'osaient plus sortir de chez eux, ne cultivaient plus leurs champs, la disette menaçait.

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !

Certes quelques courageux tentèrent de l'affronter. Un brave paysan, par exemple, _____



Un chevalier décida aussi de l'affronter mais _____

V

oyant que les hommes n'arrivaient à rien, les animaux décidèrent de s'unir pour terrasser le monstre. Une bien drôle d'armée se mit en place.

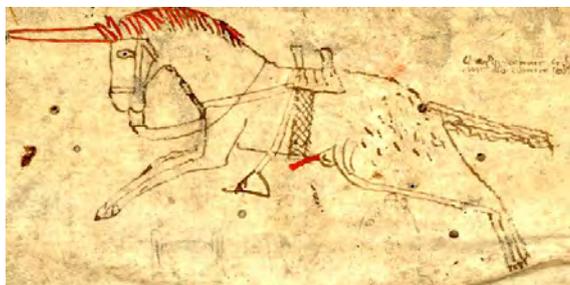


Hélas ! _____

C

'est alors qu'un vieux sage qui avait roulé sa bosse dans tous les déserts du monde eut une idée. Il avait jadis

rencontré un animal étonnant, un formidable combattant, doté d'une arme redoutable.



On lui fit appel, l'animal arriva au galop et accepta de défer le dragon. Le combat fut terrible. La licorne fonça d'abord droit sur le dragon mais au moment où elle allait le transpercer, celui-ci s'envola haut dans les airs puis à une vitesse incroyable fondit à son tour sur son ennemi.

Rugissant comme un lion, crachant du feu, il _____

La pauvre licorne _____

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !



C'est alors que surgit du haut du ciel _____ .

Il leva sa lance, regarda le dragon droit dans les yeux
et lui dit : « _____

_____ ! »

Le dragon tenta de résister mais _____

_____ .

Saint Michel était sur le point de tuer le dragon lorsqu'une colombe blanche lui suggéra une belle idée...



Et c'est ainsi que Saint Michel transforma le dragon en encrier permettant aux moines du Mont de dessiner dans leurs manuscrits de beaux... monstres.

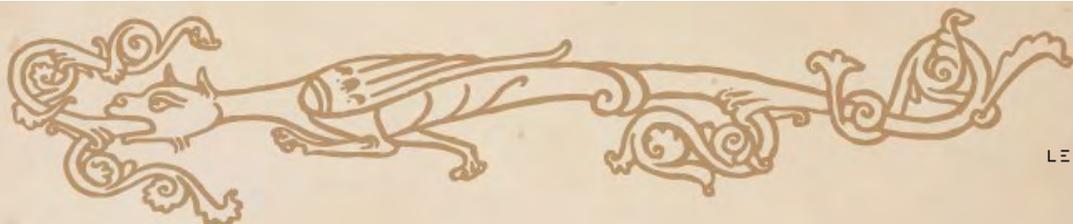


DRAGONS, MONSTRES ET CHIMÈRES...

QUEL BESTIAIRE!

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !

> À ton tour, invente une histoire en utilisant dans l'ordre que tu veux six dessins, sur cette page et la suivante :



DRAGONS, MONSTRES ET CHIMÈRES...

QUEL BESTIAIRE!

FAIRE PARLER LES IMAGES : INVENTE TON HISTOIRE DE MONSTRE !

